

Förord

Min förhoppning är att denna modell ska vara till nytta för personer som sysslar med genealogi. Personer som bygger databaser och släktforskningsprogram mm.

Jag gör inte på något sätt anspråk på att ha skapat en riktig modell. Vad som i olika sammanhang kan betraktas som riktigt finns det säkert många olika åsikter om. Jag är däremot mycket intresserad av alla typer av synpunkter som kan finnas på modellen. Det kan röra sådant som är fel eller idéer om vad som kan tillföras.

Bakgrunden

Jag har sysslat med släktforskning sedan 1975. Då var det program som jag använde DOS-baserat. Idag är släktforskningsprogrammen mer utvecklade och innehåller många funktioner. Det finns dock fortfarande mycket att önska, många funktioner som skulle kunna tillföras och mycket som skulle kunna bli bättre.

Jag har inför skapandet av domänmodellen för genealogi gått igenom de flesta populära och bästa programmen på marknaden. Sedan har jag adderat min kunskap i ämnet och fått fram modellen. Jag har även adderat delar utifrån mina hypotetiska krav.

De program jag gått igenom är:

- Disgen
- Family Tree Builder
- Family Tree Maker World Express
- GenPro
- Holger
- Leagacy
- Min släkt
- Personal Ancestral File
- Rootsmagic

Individ

Modellen innehåller det generella objektet "Individ" men även de specialiserade "Släkting" Och "Icke-släkting". Detta gör att vi kan hålla reda på alla personer som vi önskar. Exempelvis kan det vara faddrar och gudmodrar som är bekanta men inte nödvändigtvis släktingar. Icke-släktingar är ofta händesedeltagare (se vidare under Händelser).

Namn

Namn är ett eget objekt knutet till individer. Namn är ett typat objekt kopplat till objektet NamnTyp. Detta gör att vi kan hålla reda på vilka typer av namn vi vill. Det gäller endast att se till att de namntyper som vi vill använda finns definierade. Vidare finns ordningsnummer med för att kunna hålla reda på ordningen mellan exempelvis för- och efternamn. Det är ju vanligt med flera förnamn, men även ganska vanlig med flera efternamn.

Namn är även knutet till objektet ÅrsSpann. Detta gör att vi kan hålla reda på vad en individ kallade sig över tiden.

Händelse

Händelse är ett eget objekt som knyts till de släktingar som det avser. Vissa händelser som dop avser endast en släkting, medan en flytt många gånger avser ett antal personer i en familj. Händelse är typat med objektet HändelseTyp. Detta gör att vi kan hålla reda på vilka typer av händelser som vi vill. Det gäller endast att se till att de händelsetyper som vi vill använda finns definierade.

Händelser är även knutna till platser via objektet händelseplats. Ett dop är oftast kopplat till en enda plats, medan en flytt är kopplad till minst två.

Händelser har även händesedeltagare. Det är individer som deltar i händelsen, men vilka händelse inte avser. En vigsel exempelvis avser naturligtvis de som gifter sig. Händesedeltagare kan då vara marshalk, brudnåbb och vigselförrättare. Dessa kan vara en blandning av släktingar och icke-släktingar. Händesedeltagare är också typade för att skapa flexibilitet och möjlighet till valfria typer.

Relationer

Relation är ett eget objekt av egen typ. Exempel på relationstyper är gift eller sammanboende. En relation knyts oftast till en period i tiden. Barn – förälder (biologiskt barn) är en annan relation som **inte ska blandas ihop med** gifta eller sammanboende. Relationen barn – förälder är inte tidsberoende utan en statisk relation. Fosterbarn och adoptivbarn är andra typer av relationer.

Källa

Källa är ett eget objekt som knyts till alla väsentliga objekt i modellen. Hur många källor som helst kan knytas till en viss typ av information. Vi kan på detta sätt se vilka källor viss information hämtats från.

Det är för mig viktigt att kunna se vilka källor som jag gått igenom och vilken information jag fått från dem.